VIKTORIAK KUPA

versenysorozat

EGYÉNI KATEGÓRIÁK

Mini és Manó kategóriák:

Kreatív mini korcsoport:

Korhatár: 4-5 év

4-5 évesek versenyeznek együtt.

Max. pontszám: 10,00 (Technika)

Gyakorlat: max. 90 másodperc

A videóban látható kötelező egyéni elemeket kell tartalmaznia, szabadon választott koreográfiával és szabadon választott zenére lehet a talajgyakorlatot bemutatni. A leány gyakorlat anyagából kell felhasználni a kötelező egyéni elemeket.

A gyakorlat megtalálható itt: https://www.youtube.com/watch?v=W9I31CL7gGs

A fiú gyakorlat anyagából kell felhasználni a kötelező egyéni elemeket.

A gyakorlat megtalálható itt: https://www.youtube.com/watch?v=b1QjlbzDH04&feature=youtu.be

Kreatív manó korcsoport:

Korhatár: 6-7 év

6-7 évesek versenyeznek együtt.

Max. pontszám: 10,00 (Technika)

Gyakorlat: max. 90 másodperc

A videóban látható kötelező egyéni elemeket kell tartalmaznia, szabadon választott koreográfiával és szabadon választott zenére lehet a talajgyakorlatot bemutatni. A leány gyakorlat anyagából kell felhasználni a kötelező egyéni elemeket.

A gyakorlat megtalálható itt: https://www.youtube.com/watch?v=W9I31CL7gGs

A fiú gyakorlat anyagából kell felhasználni a kötelező egyéni elemeket.

A gyakorlat megtalálható itt: https://www.youtube.com/watch?v=b1QjlbzDH04&feature=youtu.be

Mini korcsoport:
Korhatár: 4-5 év
4-5 évesek versenyeznek együtt.
Max. pontszám: 10,00 (Technika)
Gyakorlat: max. 90 másodperc
Egyéni elemeket tartalmazó kötelező talajgyakorlatot kell bemutatni zenére.
A leány gyakorlat anyaga megtalálható itt: https://www.youtube.com/watch?v=W9I31CL7gGs
A fiú gyakorlat anyaga megtalálható itt: https://www.youtube.com/watch?v=b1QjlbzDH04&feature=youtu.be

Manó korcsoport:
Korhatár: 6-7 év
6-7 évesek versenyeznek együtt.
Max. pontszám: 10,00 (Technika)
Gyakorlat: max. 90 másodperc
Egyéni elemeket tartalmazó kötelező talajgyakorlatot kell bemutatni zenére.
A leány gyakorlat anyaga megtalálható itt: https://www.youtube.com/watch?v=W9I31CL7gGs
A fiú gyakorlat anyaga megtalálható itt: https://www.youtube.com/watch?v=b1QjlbzDH04&feature=youtu.be

Nem kreatív mini és manó korcsoport gyakorlat zene:

https://drive.google.com/file/d/16lwq3sl2nd-f1dK98-oYgLsnl17br5_e/view?usp=sharing

KÉZÁLLÓ-FA KUPA SZABÁLYZATA

- A versenyen résztvevők tekintetében minden olyan vonatkozásban, melyet jelen kiírás nem szabályoz, a Viktória Kupa Versenyszabályzata, illetve a FIG 2025-2028 Pontozási Szabályzata a mérvadó.
- A verseny az alábbi korosztálynak van meghirdetve:
  - **start-újonc (5-12 év)**
  - **gyermek (7-15 év)**
  - **serdülő (10-19 év)**
  - **ifi-felnőtt (12+)**
- A versenyzőnek abban a korosztályban kell indulnia, ahol az egységével az adott évben versenyez.
- Egy versenyző csak egy korosztályban nevezhet.
- A sportág specifikus saját kézálló-fa használata megengedett, amit a verseny kezdete előtt be kell mutatni a versenyigazgatónak, aki a pontozóbírókkal egyeztet, hogy megfelelő-e.
- A gyakorlat időtartama max. 1 perc
- Bemutatható elemek száma max. 10, mindegyik 3 másodperces kitartással.
- A versenyző a gyakorlat alatt 2-szer léphet le a talajra (befejező lelépés a harmadik), miközben variálhatja egy vagy kétkezű támaszra a kézálló-fát.
- Pontozási szempont az elemek helyes technikai végrehajtása.
- Az elemek nehézségi értékét a 2025-2028. évi érvényes Code of Points táblázat szabályozza.
- A FIG nehézségi elemtáblázat 15-16. oldalán található a kézállások, ülőtartások és állások azonos és különböző pozíciójának táblázata.
- Átmenetekért járó nehézségi értéket a FIG elemtáblázat 19. oldalon a Tab. 4. ábra, valamint a 21. oldalon a Tab.11, 12 és a 13. ábra szabályozza.
- Az összpontszám= technikai pontszám kétszerese + nehézségi pontszám – időhiba.
- A nehézségi pontszám a nehézségi érték osztva 10-zel kerül meghatározásra.

Kikötések:

- Nevezési feltétel, hogy a versenyző min. 6 elemet biztonsággal be tudjon mutatni.
- Nemzetközi korosztályban indulóknak az állásban végrehajtott elemek közül csak a 4 vagy annál nagyobb értékű elemek számítanak bele a nehézségi pontszámba.
- _____

Leggyakoribb hibák:

- A FIG nehézségi elemtáblázat 15-16. oldalán található a kézállások és különböző pozíciók táblázata, amiből, egy mezőből csak egy elemért jár nehézségi érték. A kwer könyökmérleg és egykezes könyökmérleg ugyanannak az elemnek számít! A kétkezes kézállás, valamint a talajon és az egy karfán támasztott kézállás is ugyan abban a mezőben szerepel, tehát nehézségi érték csak az egyik után adható! A gyakorlatban nem lehet benne 3 mp-es kitartásként mind a kettő!
- Ez alól kivételnek egyedül a magas ülőtartást vettük.
- Átmenetekért nehézségi érték csak a véghelyzetet 3 mp-es kitartása után jár, tehát ha a kézállásból ülőtartásba lehozatal után, rögtön könyökmérlegbe megy az átmenet, akkor a lehozatalért nem jár nehézségi érték.

Deák Katalin 2013.

KÉZÁLLÓ-FA NEHÉZSÉGI ELEMTÁBLÁZAT

Kétkezes alátámasztású elemek



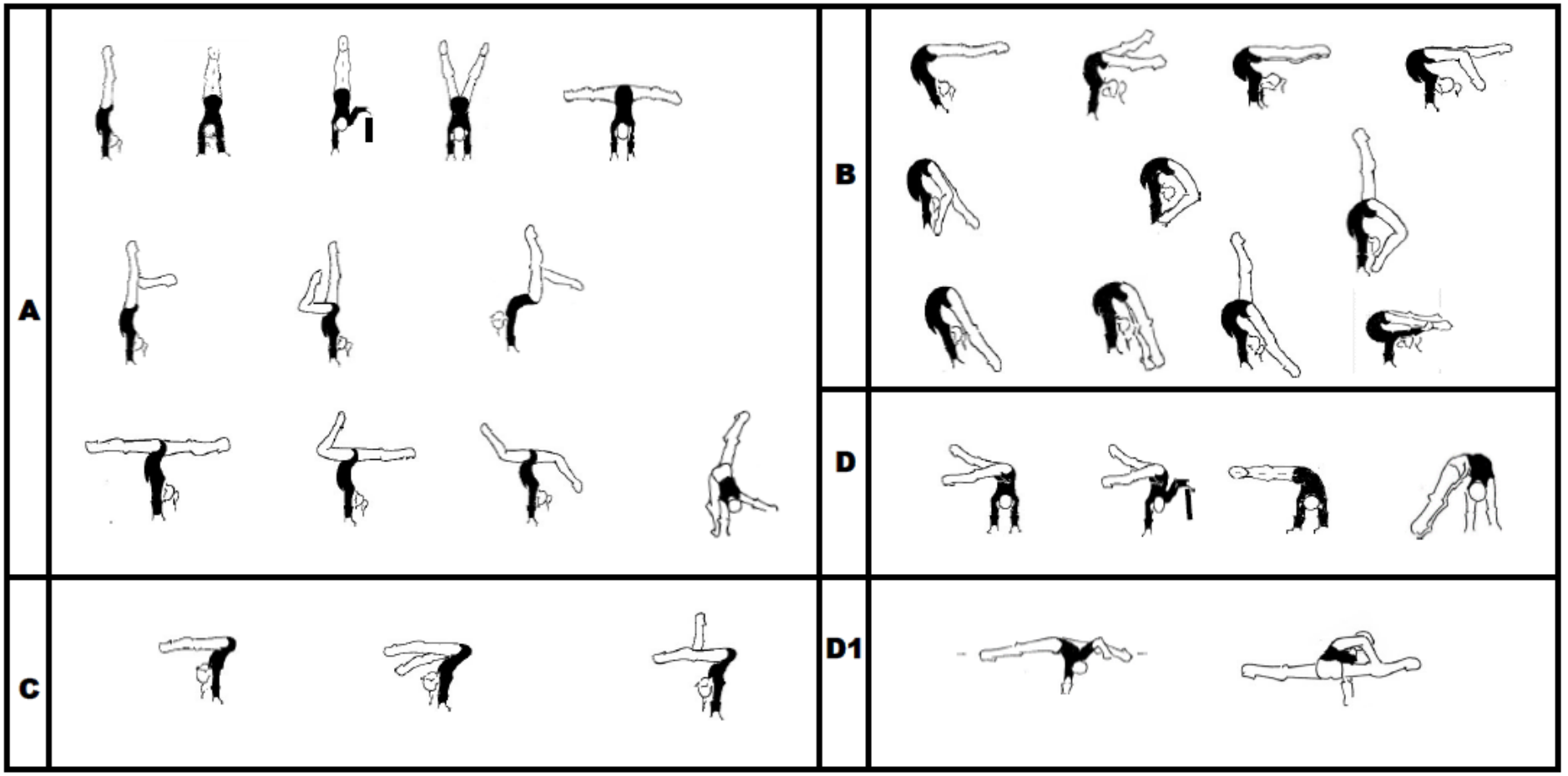
															
1	2	1	4	6	8	10	6	6	7	6	8				
állás	hátra-hajlás	hátrahajlás, lábfogás egy kézzel		hátrahajlás, lábfogás két kézzel											
1	1	2		3											

Egykezes alátámasztású elemek



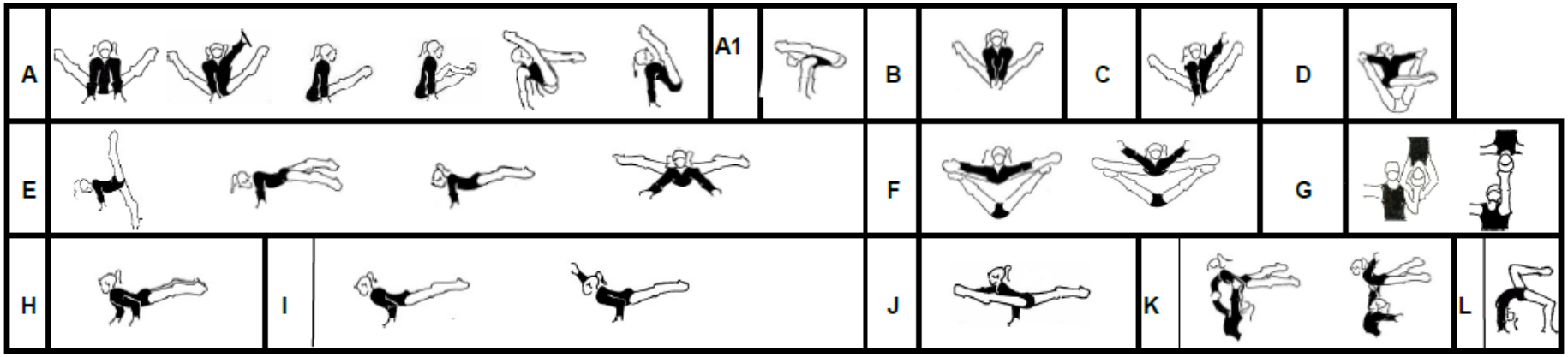
															
2	2	6	7	9	10	7	4	4	6	8	10	12	10	10	
															
2	2	4	5	5	3	4	5	5	6	5	6	5	6	7	8

CATEGORIES OF HANDSTANDS

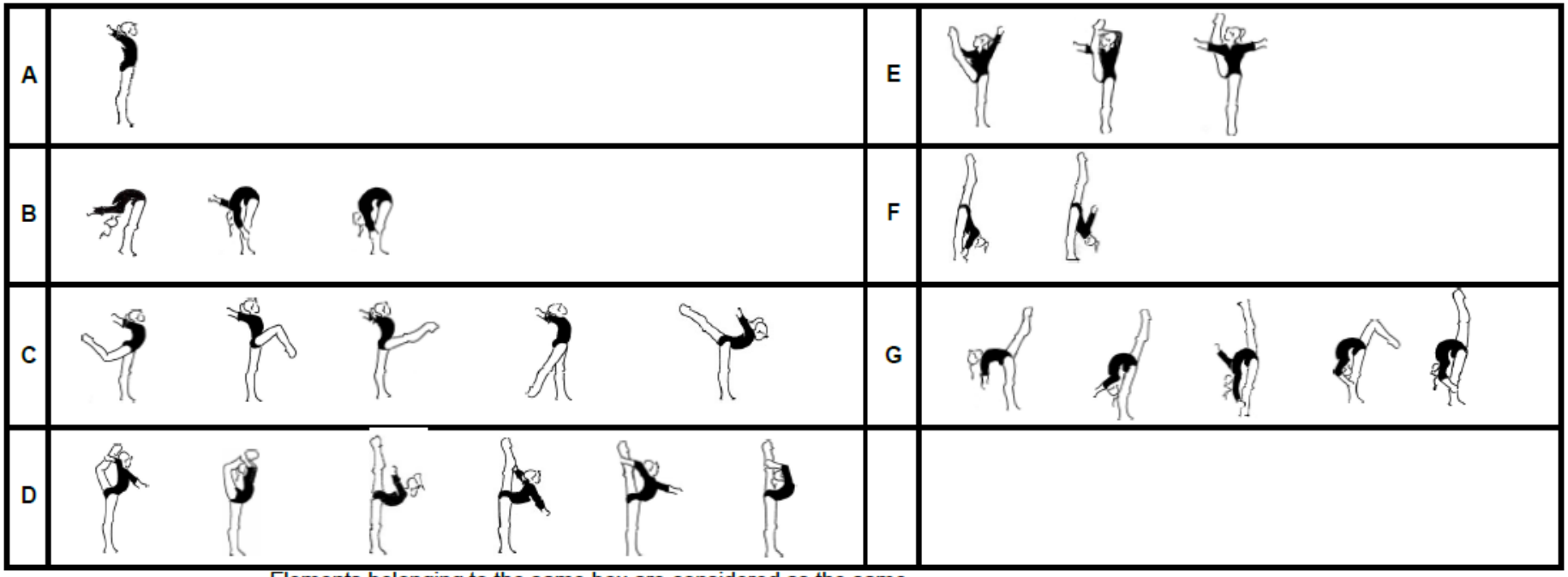


Handstands belonging to the same category are denoted by the letter that corresponds to the top letter of columns in the Tables of Difficulty-balance elements. Handstands belonging to the same category are considered as the same. The same system of categories must be applied to 1 arm handstands and 2 on 1 handstands.

CATEGORIES OF MISCELLANEOUS ELEMENTS

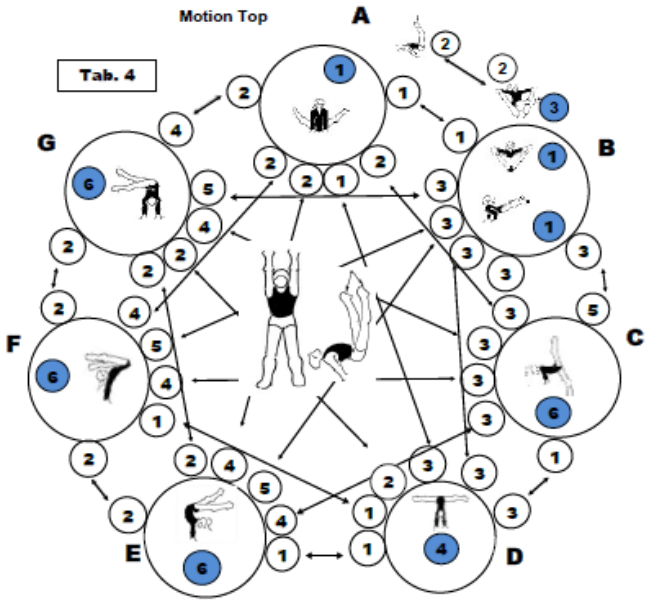


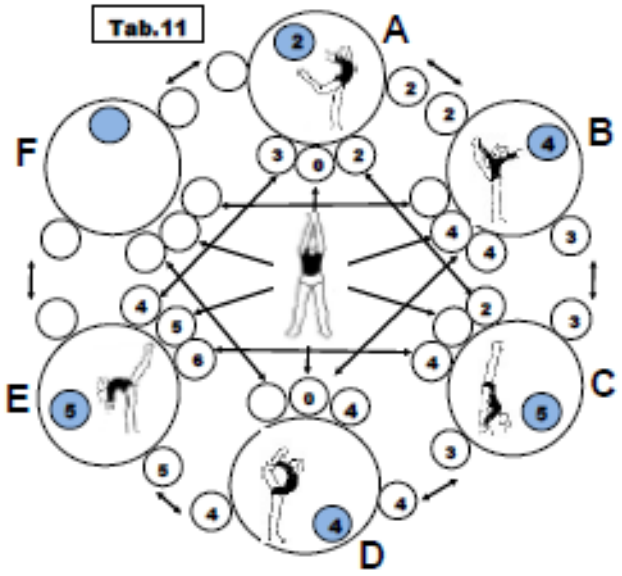
CATEGORIES OF FOOTSTANDS

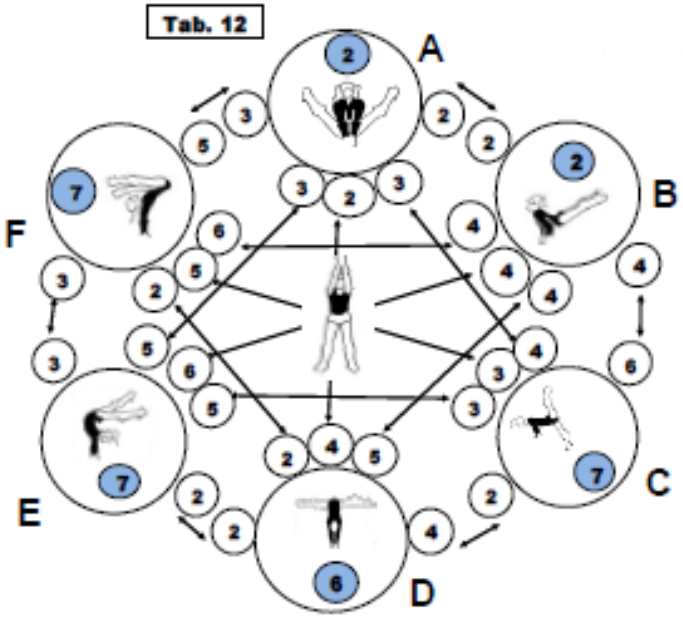


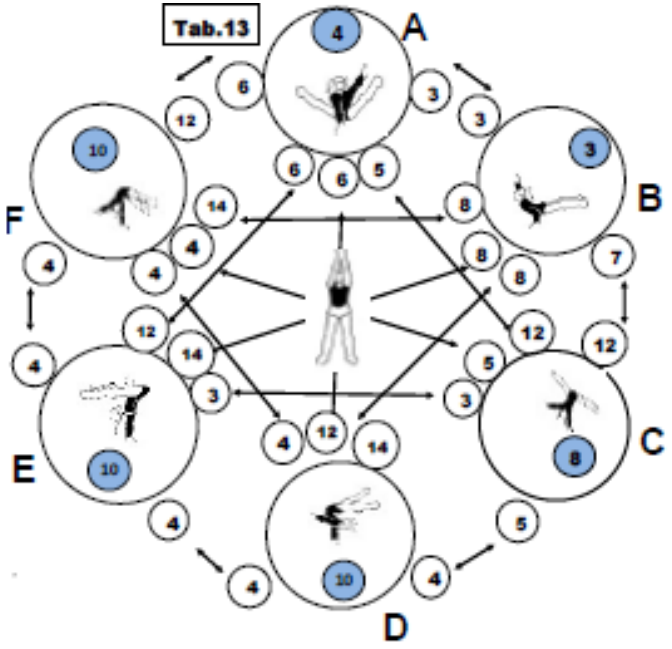
Elements belonging to the same box are considered as the same.

Kézálló-fán végrehajtott átmenetek nehézségi értékét a FIG elemtáblázat Tab. 4. 11.12.13. táblázata szabályozza









Egyéni és páros freestyle:

Korcsoportok és életkori előírások: Start-újonc, gyermek, serdülő és ifi-felnőtt. Mindenki abban a korcsoportban versenyezzen, amiben egységben is indul, vagy korábban indult, de ne versenyezzen vissza pl. felsőként gyerek kategóriába, ha tavaly már serdülőben felsőként versenyzett. Ha nincs vagy nem volt még egysége, akkor életkor szerinti besorolásban indulhat.

B kategóriában gyermek kategóriától az alsó és felső versenyzőket külön értékeljük (nevezéskor fel kell tüntetni!), amennyiben egyik kategóriában sem indul egyedül versenyző.

Minden gyakorlat zenére végrehajtandó, max. 2.00 perc, önállóan kitalált koreográfiával, de természetesen az alapkövetelményeknek megfelelően. Minden gyakorlatnak egy technikai (10) és egy művészi (10) pontszáma lesz, a végeredményezek összegéből (illetve bírói átlagából), illetve az időhibák után járó levonásokból adódik. A gyakorlatoknak gyermek kategóriától nehézségi értéke is van, mely a kötelező kézállófás elemek, a kötelező egyéni elemek és koreografikus elemek összegéből adódik össze.

Minden gyakorlatnak kötelezően tartalmaznia kell:

- 3 egyéni elemet a talajon
    - start-újonc kategóriában: 1 hajlékonysági (3 mp), 1 egyensúlyi (3 mp) elemet kell bemutatni, melyek zsugorhelyzetben is elfogadottak (pl. fejenállás) valamint, 1 mozgásos elemet (ez lehet bukfenc, cigánykerék is),
    - gyermek kategóriától ifi-felnőtt kategóriáig: kötelező 1 ugrás vagy ügyességi (agility) elem. A hajlékonysági elemet jól láthatóan kell bemutatni, de nem szükséges kitartani, az egyensúly elemet 2 másodpercig kell megtartani.
- 2 koreografikus elemet az elemtáblázatból (csatolva)
- kézállófán végrehajtandó elemeket (3mp), korcsoportok szerint eltérően (a gyakorlat során a kézállófát egyéb módon is lehet használni, felvenni, átvinni egyik helyről a másikra, forogni vele, stb, de a koreográfiába illeszkednie kell). Start és Újonc korcsoportban a zsugorhelyzetek elfogadottak.) Törekedni kell a választott elemek különbözőségére, lehetőleg ne legyen mindegyik kézállófás elem pl.

ülőtartás (akkor sem, ha az egyik terpeszülőtartás, a másik kver, a harmadik egykezes), vagy nem lehet mindegyik a kézállófán állásban végrehajtott elem. A kötelező kézállófás elemeket páros versenyszámban egyszerre, a többi kötelező elemet egyszerre vagy vízesés-szerűen egymás után kell végrehajtani.

Kézállófa elemek:

- Start-Újonc korcsoport:

Kötelező 3 db különböző, szabadon választott tartásos elem a kézállófán.

- Gyermek korcsoport:

Kötelező 4 db különböző, szabadon választott tartásos elem a kézállófán, amiből az egyiknek átmenetnek kell lennie.

- Serdülő korcsoport:

Kötelező 5 db szabadon választott tartásos elem a kézállófán, amiből az egynek átmenetnek, az egynek pedig kézállásnak kell lennie.

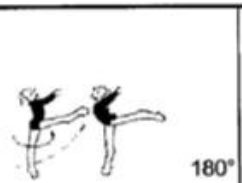
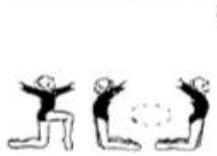
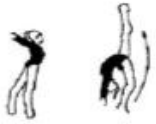
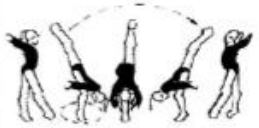
- Ifi-felnőtt korcsoport:

Kötelező 5 db szabadon választott tartásos elem a kézállófán, amiből az egynek átmenetnek, az egynek pedig kézállásnak kell lennie.

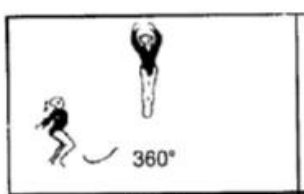
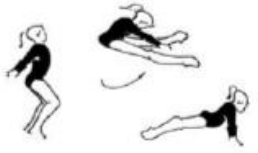
A nevezéseket, nevezési díjakat, gyakorlatrajzokat és zenéket a Viktória Kupa Versenyszabályzatának megfelelően kell elküldeni és a versenyre is vinni. A rajzra a kötelező elemeket kell berajzolni, sorban egymás után (pl: kézállófás elem, talajon végrehajtott egyéni elem, koreografikus elem).

Egyéb kérdésekben a 2026-ös Viktória Kupa Versenyszabályzata az irányadó.

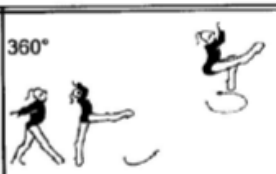
KOREOGRAFIKUS ELEMEK
I. KATEGÓRIA

 180°	 360°	 360°	 360°	 360°	 360°
Nr.1 V 0	Nr.2 v 1	3 - v 1	4 - v 2	5 - v 2	6 - v 2
 360°	 360°	 360°	 360°	 360°	 360°
7 - v 1	8 -v 2	9 - v 2	10 - v 1	10a - v 2	11 - v 2
 360°	 360°	 360°	 540°	 360°	 360°
12 - v 2	13 - v 3	14 -v 3	15 - v 3	16 - v 3	17 - v 4
 360°	 360°	 360°	 360°	 720°	 720°
18 - v 4	19 - v 4	20 - v 4	20a - v 2	21 -v 4	22 - v 4
 360°	 360°				
23 -v 1	24 -v 4	25 -v 1	26 - v 1	27 -v 3	28-v 6

KOREOGRAFIKUS ELEMEK
II. KATEGÓRIA

 360°					
1 - v 1	2 - v 3	3 - v 2	4 - v 0	5 - v 0	6 - v 0
					
7 - v 1	8 - v 1	9 - v 2	10 - v 3	11 - v 1	12 - v 1
					
13 - v 3	14 - v 3	15 - v 3	16 -v 4		
					
17-v 0	18-v 0	19-v 1	20-v 1	21-v 2	22-v 2
					
23-v 3	24--v 3	25-v 4	26-v 3	081-v3	083-v3

KOREOGRAFIKUS ELEMEK
II. KATEGÓRIA

		360° 			
29	30	31- V 4	32 -V 2	33 -V 1	34 - V 2
	180° 				180° 
35-V 0	36 -V 1	37 -V 3	38 -V 3		40 -V 3

Talajgyakorlat:

- A gyakorlat hossza: maximum 90 másodperc
- szabadon választott zenére
- Ugrások és elemek nehézségi értéke a csatolt elemtáblázatban
- min. 1 hajlékonysági elem (pl. híd, spárga, bógni)
- min. 1 egyensúlyi elem (pl. ülőtartás, mérleg, fejállás, lábkihúzás)
- min. 1 koreografikus elem (pl. spárga, őz, gyűrű)
- min. 1 ugrás (pl. rundel, flik) vagy ügyességi/agility (pl. arábel) kivéve újonc kategóriában!
- elemek nehézségi értéke a csatolt elemtáblázat szerint osztva 100-zal

- **Újonc korosztály 6-12 éves korig:**

- Csak NEM ugrásos/ügyességi elemek a nehézségi elemtáblázatból választva.
- Minimum 6 maximum 8 elem

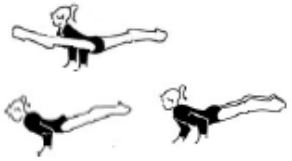
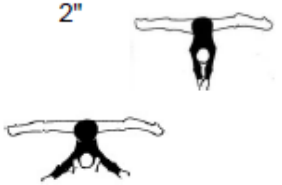
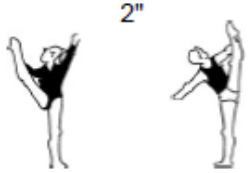
- **Gyerek korosztály 7-15 éves korig:**

- minimum 6 maximum 10 elem
- Max 2 ugrást lehet összekötni (pl: rundel+flik)

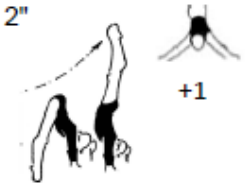
- **Serdülő korosztály 10-19 éves korig és ifi-felnőtt korosztály 12 éves kortól (az elbírálás külön történik, de a szabályok azonosak)**

- minimum 8 maximum 12 elem, legalább 2 ugrás vagy ügyességi/agility
- Háromnál több ugráselem összekötése esetén, a három elem után következő minden egyes további elemért +1 nehézségi érték jár.

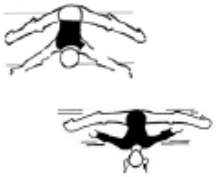
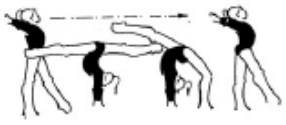
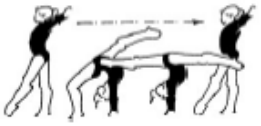
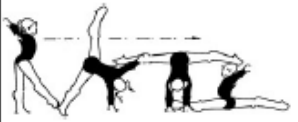
Balance

2" +1 	2" 	2" 	2" 	2" 	2" 
001-V 1	002-V 4	003-V 2	004-V 3	005-V 1	006-V 1
2" 	2" 	2" 	2" 	2" 	2" 
007-V 1	008-V 2	009-V 1	010-V 2	011-V 2	012-V 3
2" 	2" -1 +1 		2" 	2" 	2" 
013-V 3	014-V 4		015-V 3	016-V 3	017-V 8
2" 	2" 	2" 	2" +1  hands not on floor	2" 	2" 
018-V 10	019-V 1	020-V 2	021-V 3	022-V 3	023-V 4
2" 	2" 	power to 2" 	power to 2" 	power to 2" -2 	power to 2" 
024-V 5	025-V 4	026-V 4	027-V 5	028-V 6	029-V 8

Balance

power to 2" 	2" 	2" 	2" 	2" 	2" 
030-V 8	031-V 3	032-V 3	033-V 10	034-V 10	035-V 3
180° 2" 	2" 	2" 	360° 2" 	360° 2" 	180° 
036-V 4	037-V 5	038-V 5	039-V 8	040-V 9	041-V 1
2"  +1					
042-V3	043	044	045	046	047

Flexibilities

			OR 		
060-V 1	061-V 2	062-V 1	063-V 1	064-V 2	065-V 1
					
066-V 1	067-V 2	068-V 1	069-V 1	070-V 1	071-V1
	360° 	OR +1 		OR 	
072-V2	073-V3	074-V 2		075-V2	
OR 		360° 	360° 		
076-V3		077-V3	078-V4	079-V2	080

Ugrássor:

A Viktória Kupán mezítláb és a versenytalajon kell végrehajtani az versenyszámot!

- Minden versenyző minimum 2 ugrássort mutat be (lehetőleg előre és hátra irányút is), az ugrássorok száma nincs maximalizálva.
- Ugrássor definíciója: egy lendületből végrehajtott ugrássor vagy ügyességi (agility) elem (pl. rundel-flikk-szaltó vagy kézenátfordulás-előreszaltó)
- Egy elem kétszer ismételhető nehézségi értékért, de a kötésért járó nehézségi értéket minden alkalommal megkaphatja (pl. rundel + 3 flikknél a harmadik flikkért nem jár a flikk nehézségi értéke, de +1 pont jár a kötésért)
- Két teljes egészében megegyező ugrássor nem mutatható be.
- Az ugrásokat a csatolt táblázatból kell választani.
- Elemek nehézségi értéke a csatolt elemtáblázat szerint osztva 10-zel.
- Elbírálás: Ugrássorok nehézségi értéke/10 + Technikai pont (max. 10).

- **Gyerek korosztály 7-15 éves korig:**

- Maximálisan összeköthető elemek száma: 2

- **Serdülő korosztály 10-19 éves korig:**

- Minimum kettő összekötött elem (az egyik ugrássorban)

- Kettőnél több ugráselem összekötése esetén, a második elem után következő minden egyes további elemért +1 nehézségi érték jár.

- **Ifi-felnőtt korosztály 12 éves kortól:**

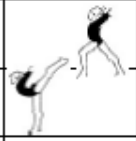
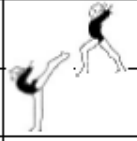
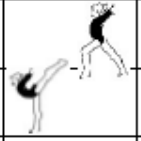
- Minimum három összekötött elem (az egyik ugrássorban)

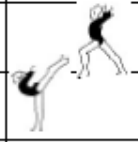
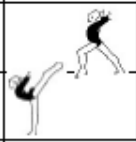
- Háromnál több ugráselem összekötése esetén, a harmadik elem után következő minden egyes további elemért +1 nehézségi érték jár.

Agilities

		180° 	360° 	360° 360° 	360° 360° 
087-V 1	088-V 2	089-V 1	090-V 2	091-V 6	092-V 8
		180° 	360° 	540° 	
093-V 2	094-V 2	095-V 2	096-V 4	097-V 6	098-V
		360° 		180° -1 	
099-V 3	100-V 2	101-V 8		102-V 3	103-V 3
180° 	180° 	360° 	360° 	180° 	
104-V 5	105-V 2	106-V 4	107-V 5	108-V4	109
110	111	112	113	114	115

Agilities

116	117		118		119		120	
 OR 		A  1 B  1 C  2 D  3 E  1 F 2 G I	 360°	A  5 B  5 C  6 D  7 E  5 F 7 G I		A B  4 C  6 D  7 E  4 F 6 G I		A  3 B  4 C  6 D  7 E  4 F 6 G I

121		122		123		124		125	
	A  4 B  5 C  7 D  8 E  5 F 7 G I		A  2 B  6 C  8 D  9 E  6 F 8 G I	 180°	A  12 B  8 C  10 D 11 E 8 F 8 G I	360°	A 5 B 10 C 12 D 13 E 10 F 12 G I	540°	A 16 B 12 C 14 D 12 E F G I

Agilities

126		127		128		129		130	
720° 	A  10		A  1	180° 	A  3	360° 	A  5		A  3
	B  14		B  3		B  4		B		B  2
	C  16		C  4		C  6		C		C  3
	D  17		D  5		D  7		D		D  4
	E  14		E  3		E  5		E		E  3
	F  16		F  5		F		F		F 4
	G		G		G		G		G
	I		I		I		I		I

131		132		133		134		135	
180° 	A  2	360° 	A  4		A		A  3		A
	B  3		B 		B  2		B  4		B
	C 5		C 4		C		C 6		C
	D 6		D		D		D 4		D
	E 4		E		E		E		E
	F		F		F		F		F
	G		G		G		G		G
	I		I		I		I		I

Agilities

180°				137				138				139				140			
	A		2		A		5		A		7		A		10	180°	A		5
	B		3		B		4		B		7		B		7		B		6
	C		4		C		6		C		8		C		8		C		8
	D		2		D		7		D		9		D		9		D		9
	E		4		E		5		E		7		E		10		E		6
	F				F				F				F				F		8
	G				G		6		G		8		G		10		G		
	I				I				I				I				I		
136				137				138				139				140			

180°				142				143				144				145			
	A		6		A		6		A		10		A		11		A		14
	B		7		B		8		B		8		B		9		B		11
	C		9		C		10		C		9		C		10		C		12
	D		10		D		11		D		10		D		11		D		13
	E		7		E		8		E		10		E		9		E		11
	F		10		F		10		F				F				F		
	G				G				G		10		G		12		G		14
	I				I				I				I				I		
141				142				143				144				145			

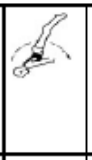
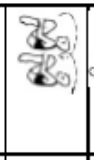
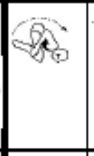
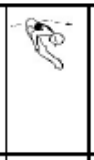
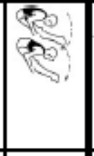
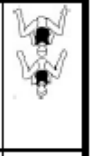
Agilities

540°			540°			540°			720°			720°		
	A	9		A	10		A	10		A	14		A	15
	B	10		B	11		B	12		B	12		B	13
	C	12		C	13		C	14		C	13		C	14
	D	13		D	14		D	15		D	14		D	15
	E			E			E			E	12		E	13
	F			F	14		F	15		F			F	
	G			G	6		G			G	14		G	16
	I			I			I			I			I	
146			147			148			149			150		

720°														
	A	18		A			A			A			A	
	B	15		B			B			B			B	
	C	16		C			C			C			C	
	D	17		D	6		D			D			D	
	E	15		E			E			E			E	
	F			F			F			F			F	
	G	18		G			G			G			G	
	I			I			I			I			I	
151			152			153			154			155		

Tumbling

These elements must be preceded by motion and land on one or two feet according to the character

		cartwheel		BACK SALTOS											FRONT SALTOS					SIDE SALTOS		
	twist																					
		1	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**	**7**	**8**	**9**	**10**	**11**	**12**	**13**	**14**	**15**	**16**	**17**	**18**	**19**	**20**	**21**
1	0°	1	2	4	4	5	6	20	22	22	24	28	52	2	4	5	7	24	28	4	5	24
2	180°		4		6	7	8	24	26	26	28	32			6	7	9	28	33			
3	360°		6		10	11	12	28	30	30	32	36			8	9	11	32	36			
4	540°		8		12	14	16	32	34	34	36	40			10	11	13					
5	720°				14	15	16	36	38	38	40	44				13	15					
6	900°				16	17	18	40	42	42	44	48				15	17					
7	1080°				18	19	20	44	46	46	48	52				17	19					

VALUES FOR LINKS:

» front salto after front handspring +2
» side salto after cartwheel +2

After Single somersault

» back handspring +2
» salto performed in the in the same direction +2
» salto performed in the reverse direction +4

Note: Front handspring to one foot can only be performed in conjunction with another element